Als speler wil ik uitdagende enemies zodat de game een uitdaging is

Als speler wil ik goed kunnen mikken en schieten zodat ik de enemies kan verslaan

Als speler wil ik goed kunnen bewegen zodat het spel soepel verloopt

Als speler wil ik de geizelaars kunnen bevrijden zodat ik het spel kan halen

Als speler wil ik een duidelijke minimap zodat ik overzicht heb

Als speler wil ik meerdere wapens hebben zodat ik variatie heb

Als speler wil ik verschillende items kunnen oppakken zodat ik kan healen

Als speler wil ik dingen aan mijn inventory kunnen toevoegen zodat ik ze kan gebruiken

Als speler wil ik achievements hebben zodat ik mijn voortgang bij kan houden

Als speler wil ik mijn health en ammo zien op een HUD zodat ik altijd weet hoe ik ervoor sta

Als speler wil ik dat enemies op mij schieten zodat het gevecht spannend blijft

Als speler wil ik dat mijn character schade neemt bij geraakt worden zodat het spel eerlijk aanvoelt

Als speler wil ik dat er geluidseffecten zijn bij schieten en geraakt worden zodat de game levendiger is

Als speler wil ik dat de moeilijkheid langzaam toeneemt zodat de game interessant blijft

Als speler wil ik dat ik mijn score of tijd kan zien zodat ik mezelf kan verbeteren